ZfA Deutsche Auslandsschularbeit International

Deutsches Sprachdiplom der Kultusministerkonferenz

KULTUSMINISTER KONFERENZ

DSD II SK-Themenschwerpunkte zum Prüfungstermin 2026 T1 / T2

Kindheit und Jugend in Deutschland:

1. Familie, z. B. Familienformen und -modelle
2. Erziehung, z. B. Erziehungsstile
3. Schule und Bildungschancen
4. Jugendkultur
5. Persönliches Engagement, z. B. politisch, sozial
6. Freizeit, z. B. Aktivitäten, Vorlieben
7. Sozialisation mit digitalen Medien, z. B. Stichwort „Generation Z“

Medienlandschaft in Deutschland:

1. Medien im Wandel, z. B. Print vs. Online, Soziale Medien, Onlinemedien
2. Medienbildung/-kompetenz/-erziehung
3. Alternative Wahrheiten/Fakten, z. B. Fake News und Verschwörungstheorien
4. Film, Fernsehen, Radio, z. B. staatl. vs. private Sender, Rundfunkgebühren, Streamingdienste
5. „Medienmacher“, z. B. öffentlich-rechtliche, private Verlage vs. Medienkonzerne

Arbeitswelt in Deutschland:

1. Arbeitsmarkt, z. B. Fachkräftemangel durch demografischen Wandel
2. Berufsleben, z. B. Home-Office, neue Möglichkeiten aufgrund von Digitalisierung
3. Berufliche Bildung, z. B. Chancen auf dem Arbeitsmarkt, lebenslanges Lernen
4. Arbeit und Gesundheit, z. B. Arbeitsschutz, Gesundheitsförderung am Arbeitsplatz, Work-Life-Balance
5. Arbeit und Familie, z. B. Kinder, Pflege, Überstunden
6. Gerechtigkeit im Arbeitsleben, z. B. Gleichstellung, Bezahlung, Frauenquote, Gewerkschaft

DSD II SK-Themenschwerpunkte zum Prüfungstermin 2027 T1 / T2

Medienlandschaft in Deutschland:

1. Medien im Wandel, z. B. Print vs. Online, Soziale Medien, Onlinemedien
2. Medienbildung/-kompetenz/-erziehung
3. Alternative Wahrheiten/Fakten, z. B. Fake News und Verschwörungstheorien
4. Film, Fernsehen, Radio, z. B. staatl. vs. private Sender, Rundfunkgebühren, Streamingdienste
5. „Medienmacher“, z. B. öffentlich-rechtliche, private Verlage vs. Medienkonzerne

Arbeitswelt in Deutschland:

1. Arbeitsmarkt, z. B. Fachkräftemangel durch demografischen Wandel
2. Berufsleben, z. B. Home-Office, neue Möglichkeiten aufgrund von Digitalisierung
3. Berufliche Bildung, z. B. Chancen auf dem Arbeitsmarkt, lebenslanges Lernen
4. Arbeit und Gesundheit, z. B. Arbeitsschutz, Gesundheitsförderung am Arbeitsplatz, Work-Life-Balance
5. Arbeit und Familie, z. B. Kinder, Pflege, Überstunden
6. Gerechtigkeit im Arbeitsleben, z. B. Gleichstellung, Bezahlung, Frauenquote, Gewerkschaft

Wohnen in Deutschland:

1. Urbanisierung, z. B. Stadtentwicklung, (nachhaltige) Städteplanung, Landflucht
2. Stadtleben vs. Landleben
3. Mobilitätskonzepte, z. B. autofreie Innenstädte, Ausbau des ÖPNV, „alternative“ Verkehrsmittel, (Berufs)Pendler
4. (neue) Wohn- und Lebenskonzepte/-stile, z. B. digitales Nomadentum, Mehr-Generationen-Wohnen
5. politische und soziale Partizipation, z. B. Engagement für das eigene Wohnviertel
6. Wohnungspolitik, z. B. Mietpreisbremse, sozialer Wohnungsbau, Gebäudeenergiegesetz

ZfA Deutsche Auslandsschularbeit International

Deutsches Sprachdiplom der Kultusministerkonferenz

KULTUSMINISTER KONFERENZ

DSD II SK-Themenschwerpunkte zum Prüfungstermin 2028 T1 / T2

Arbeitswelt in Deutschland:

1. Arbeitsmarkt, z. B. Fachkräftemangel durch demografischen Wandel
2. Berufsleben, z. B. Home-Office, neue Möglichkeiten aufgrund von Digitalisierung
3. Berufliche Bildung, z. B. Chancen auf dem Arbeitsmarkt, lebenslanges Lernen
4. Arbeit und Gesundheit, z. B. Arbeitsschutz, Gesundheitsförderung am Arbeitsplatz, Work-Life-Balance
5. Arbeit und Familie, z. B. Kinder, Pflege, Überstunden
6. Gerechtigkeit im Arbeitsleben, z. B. Gleichstellung, Bezahlung, Frauenquote, Gewerkschaft

Wohnen in Deutschland:

1. Urbanisierung, z. B. Stadtentwicklung, (nachhaltige) Städteplanung, Landflucht
2. Stadtleben vs. Landleben
3. Mobilitätskonzepte, z. B. autofreie Innenstädte, Ausbau des ÖPNV, „alternative“ Verkehrsmittel, (Berufs)Pendler
4. (neue) Wohn- und Lebenskonzepte/-stile, z. B. digitales Nomadentum, Mehr-Generationen-Wohnen
5. politische und soziale Partizipation, z. B. Engagement für das eigene Wohnviertel
6. Wohnungspolitik, z. B. Mietpreisbremse, sozialer Wohnungsbau, Gebäudeenergiegesetz

Zusammenleben gestalten in Deutschland:

1. Vielfalt (kulturell, religiös, sozial/gesellschaftlich), z. B. Diversitätsmanagement („Charta der Vielfalt“), Lebensformen
2. Integration, z. B. in Kindergarten/Schule/Arbeitswelt, Staatsangehörigkeit, Sprache/Mehrsprachigkeits-konzepte
3. Inklusion in Alltag, Bildung und Beruf, z. B. Barrierefreiheit, leichte Sprache
4. Demokratiebildung und -förderung, z. B. politische Teilhabe und Mitbestimmung, Demokratieförderungsgesetz
5. Erinnerungskultur, z. B. individuelles, kollektives und kultursensibles Erinnern
6. Konflikt- und Solidaritätskultur, z. B. kompromissbereite Konfliktfähigkeit, Toleranz

DSD II SK-Themenschwerpunkte zum Prüfungstermin 2029 T1 / T2

Wohnen in Deutschland:

1. Urbanisierung, z. B. Stadtentwicklung, (nachhaltige) Städteplanung, Landflucht
2. Stadtleben vs. Landleben
3. Mobilitätskonzepte, z. B. autofreie Innenstädte, Ausbau des ÖPNV, „alternative“ Verkehrsmittel, (Berufs)Pendler
4. (neue) Wohn- und Lebenskonzepte/-stile, z. B. digitales Nomadentum, Mehr-Generationen-Wohnen
5. politische und soziale Partizipation, z. B. Engagement für das eigene Wohnviertel
6. Wohnungspolitik, z. B. Mietpreisbremse, sozialer Wohnungsbau, Gebäudeenergiegesetz

Zusammenleben gestalten in Deutschland:

1. Vielfalt (kulturell, religiös, sozial/gesellschaftlich), z. B. Diversitätsmanagement („Charta der Vielfalt“), Lebensformen
2. Integration, z. B. in Kindergarten/Schule/Arbeitswelt, Staatsangehörigkeit, Sprache/Mehrsprachigkeits-konzepte
3. Inklusion in Alltag, Bildung und Beruf, z. B. Barrierefreiheit, leichte Sprache
4. Demokratiebildung und -förderung, z. B. politische Teilhabe und Mitbestimmung, Demokratieförderungsgesetz
5. Erinnerungskultur, z. B. individuelles, kollektives und kultursensibles Erinnern
6. Konflikt- und Solidaritätskultur, z. B. kompromissbereite Konfliktfähigkeit, Toleranz

Kultur/kulturelles Leben in Deutschland:

1. Tradition und Innovation, z. B. in Literatur, Schauspiel, Film und bildender Kunst
2. Subkulturen, z. B. Jugendkulturen, Gamer-Kultur
3. Sprache als Kulturgut, z. B. sprachliche Vielfalt, Mehrsprachigkeit, Jugendsprache
4. Kunst und Kultur im öffentlichen Raum, z. B. Streetart und Graffiti, Festivals, Poetry oder Science Slam
5. Digitale Transformation der Kunst, z. B. digitale Kunstschaffung, Künstler im Zeitalter von KI-generierter Kunst
6. Kultur im Zeitalter von sozialen Netzwerken, z. B. Influencer in der Kulturvermittlung